



ESTADO DO PARÁ  
CÂMARA MUNICIPAL DE CAPANEMA  
GABINETE DO VEREADOR JOSÉ ANTÔNIO SILVA DOS SANTOS

REQUERIMENTO Nº 012/2023

Senhor Presidente,  
Senhores Vereadores,  
Senhoras Vereadoras,

ESTADO DO PARÁ  
CÂMARA MUNICIPAL DE CAPANEMA  
Matéria APROVADA na sessão realizada  
em 02 de maio de 23

\_\_\_\_\_  
PRESIDENTE

Requeiro à Mesa, na forma regimental, depois de ouvir o Douto e Soberano Plenário desta Casa de Leis, solicitando o meu desligamento da função de Presidente da Comissão de Segurança Pública, Organização e Educação para o Trânsito, desta Casa de Lei, conforme previsto nos artigos 61, 125 § 2º e 64 do Regimento Interno da Câmara Municipal de Capanema. Na oportunidade, segue em anexo, via original, devidamente assinada, referente a **Renúncia de Cargo**.

JUSTIFICATIVA

O atendimento deste requerimento pelo Nobres Pares se faz necessário em virtude, de não do Vereador que subscreve este Requerimento não está se sentindo confortável para exercer as atividades que são atribuídas ao Presidente e seus representantes.

SALA DAS SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE CAPANEMA, 19 DE ABRIL DE 2023.

\_\_\_\_\_  
JOSÉ ANTÔNIO SILVA DOS SANTOS  
VEREADOR-PSC

  
Patrícia do Socorro L. Melo  
Diretora Administrativa - CMC  
Portaria Nº 019/2023

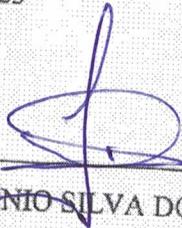
CÂMARA MUNICIPAL CAPANEMA  
SECRETARIA DA CMC  
RECEBIDA  
39/04/23 Hora: 12:59H

RENÚNCIA DO CARGO

Eu, Vereador **JOSE ANTONIO SILVA DOS SANTOS**, Presidente Da Comissão De Segurança e Fiscalização De Trânsito, solicito o meu afastamento do cargo pelo motivo abaixo especificado.

Não estou me sentido confortável para exercer as atividades que lhes são atribuídas ao Presidente e seus representantes, havendo interferência na execução dos trabalhos da referida comissão, por esse motivo trago ao conhecimento deste parlamento a minha **renúncia** do cargo de presidente da comissão, conforme artigo 61 do regimento interno da casa, e 64 do regimento interno para as devidas providências.

Capanema: 18 de Abril, de 2023



JOSE ANTONIO SILVA DOS SANTOS